

# AirMenu

Manual de  
Configuração  
Eticadata / AirMenu

## Índice

<b>CRIAR UM RESTAURANTE AIRMENU COM DADOS DA ETICADATA.....</b>	<b>3</b>
<b>LOGIN COMO FUNCIONÁRIO.....</b>	<b>4</b>
<b>RECEPÇÃO DE ARTIGOS NO SOFTWARE ETICADATA COM PEDIDOS EFETUADOS NO AIRMENU.....</b>	<b>8</b>

## CRIAR UM RESTAURANTE AIRMENU COM DADOS DA ETICADATA

(Nota: Estamos a utilizar a ligação da Eticadata aos terminais X64 para efectuar o envio e a receção de artigos)

Para que o software Eticadata funcione em conjunto com AirMenu basta ir ao ficheiro config.ini da pasta X64 e adicionar as seguintes linhas;

```
<AIRMENU>  
<USER>user</USER>  
<PASS>password</PASS>  
<REST_NAME>TESTE</REST_NAME>  
<REST_TIMEZONE>Europe/Lisbon</REST_TIMEZONE>  
<REST_LOCALE>pt_PT</REST_LOCALE>  
<LOGIN_FUNCTION>O</LOGIN_FUNCTION>  
<LOGIN_TABLE>1</LOGIN_TABLE>  
<LOGIN_ID>1919</LOGIN_ID>  
<LOGIN_QT>19</LOGIN_QT>  
<LOGIN_AUX>12289</LOGIN_AUX>  
<EXPORT_MODE>automatic</EXPORT_MODE>  
<BILL_FUNCTION>C</BILL_FUNCTION>  
<SEND_MESSAGES>NO</SEND_MESSAGES>  
<RESTID>restaurantID</RESTID>  
</AIRMENU>
```

```
<SEND_PLU_CODES>YES</SEND_PLU_CODES>  
<EXITONCOMERROR>NO</EXITONCOMERROR>
```


Terá de alterar os campos

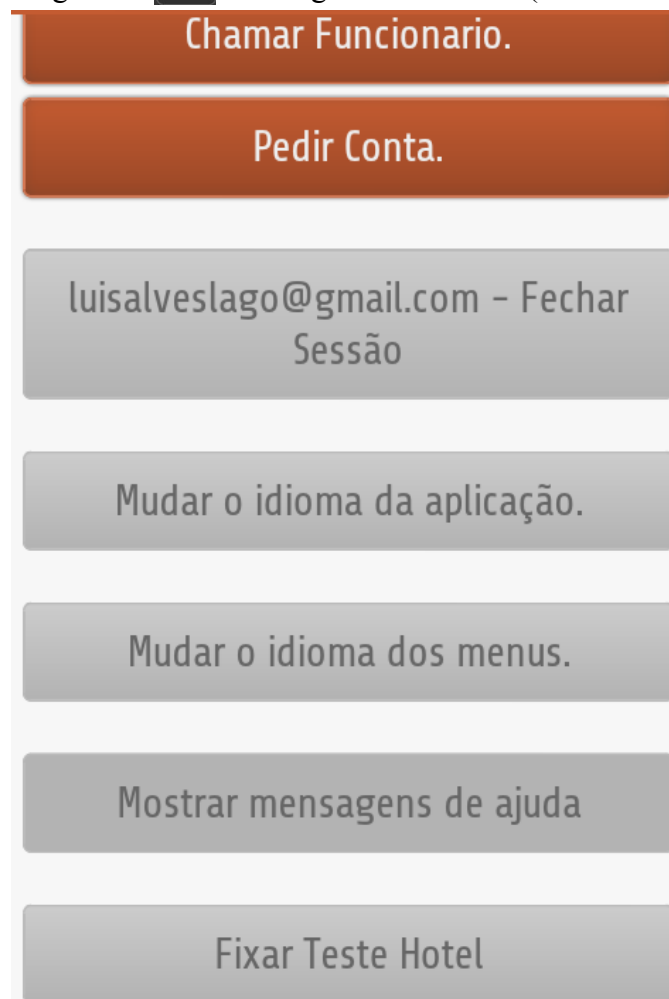
<USER></USER>, <PASS></PASS>, <REST\_NAME></REST\_NAME>, de forma a acrescentar o seu e-mail de utilizador, a sua palavra-passe e o nome do seu restaurante, como no seguinte exemplo:

```
<USER>email@utilizador.pt</USER>  
<PASS>palavra-passe</PASS>  
<REST_NAME>Nome do Restaurante</REST_NAME>
```

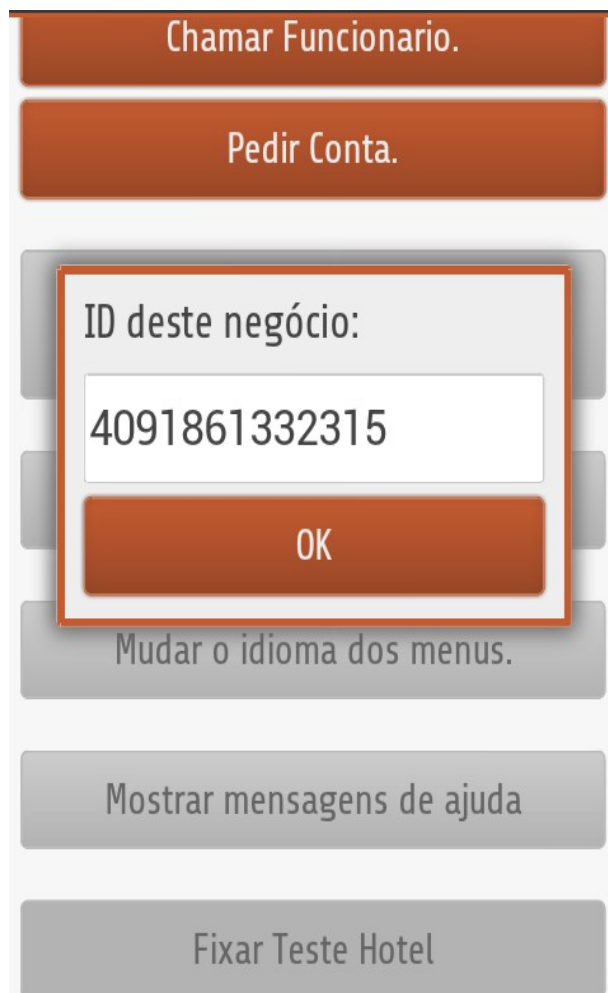
Será com este e-mail de utilizador e palavra-passe que irá aceder ao back office do seu restaurante em [www.airmenu.com](http://www.airmenu.com).

## LOGIN COMO FUNCIONÁRIO

Para o AirMenu poder ser usado como comando pelos funcionários do seu estabelecimento, terá que fixar o seu estabelecimento na aplicação mobile. Escolha o seu restaurante, carregue em  e de seguida em “Fixar (nome do estabelecimento):



Surgirá o número de identificação do estabelecimento:



The image shows a vertical stack of buttons and a modal dialog. The buttons are: 'Chamar Funcionario.', 'Pedir Conta.', 'Mudar o idioma dos menus.', 'Mostrar mensagens de ajuda', and 'Fixar Teste Hotel'. The modal dialog is centered and contains the text 'ID deste negócio:' followed by a text input field containing the number '4091861332315' and an 'OK' button.

Chamar Funcionario.

Pedir Conta.

ID deste negócio:

4091861332315

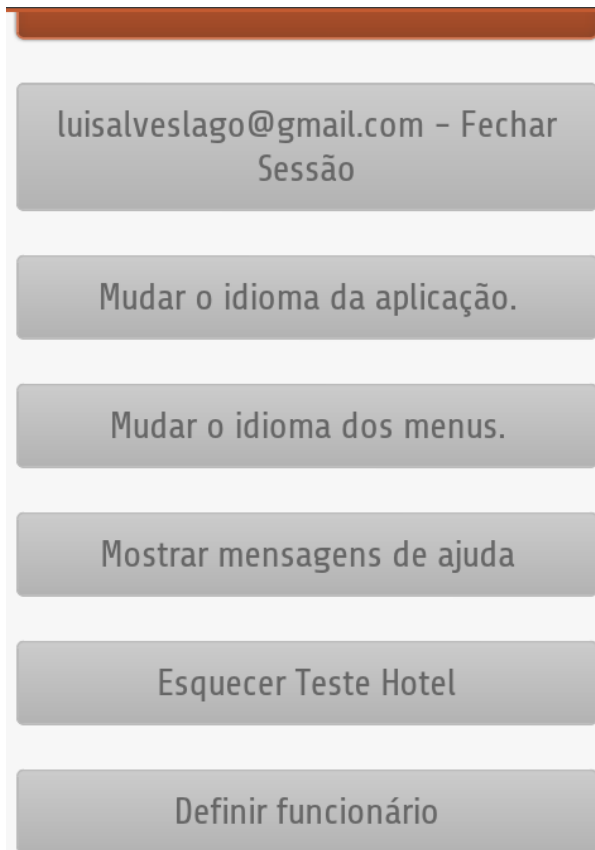
OK

Mudar o idioma dos menus.

Mostrar mensagens de ajuda

Fixar Teste Hotel

Ao carregar em OK, surgirá um novo botão no menu, para Definir Funcionário:



A vertical list of menu items, each in a grey button. From top to bottom: 'luisalveslago@gmail.com - Fechar Sessão', 'Mudar o idioma da aplicação.', 'Mudar o idioma dos menus.', 'Mostrar mensagens de ajuda', 'Esquecer Teste Hotel', and 'Definir funcionário'. The 'Definir funcionário' button is highlighted with a red border.

Ao carregar neste novo botão, será pedido para inserir o código do funcionário e a sua palavra passe.



A vertical form with a grey header bar. Below it are three grey buttons: 'Mostrar mensagens de ajuda', 'Esquecer Teste Hotel', and 'Esquecer funcionário'. Below the buttons are two text input fields. The first is labeled 'Funcionário' and the second is labeled 'Password do funcionário'. At the bottom is a red button labeled 'Confirmar'.

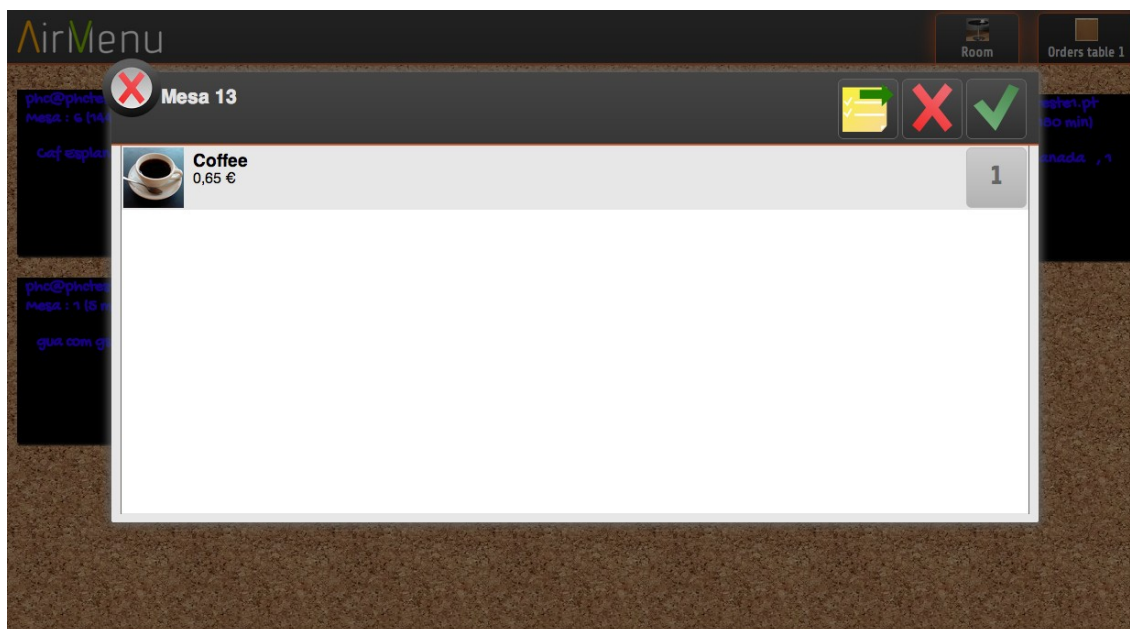
Estes parametros serão identificados no ficheiro Config.ini pelas seguintes funções:  
<LOGIN\_ID>Número do funcionário</LOGIN\_ID> e <LOGIN\_QT> Password do funcionário</LOGIN\_QT>.

Assim que um funcionário fixa o seu perfil na aplicação, o sistema automaticamente simula um pedido para tentar iniciar a sessão. As funções <LOGIN\_FUNCTION>0</LOGIN\_FUNCTION> e <LOGIN\_TABLE>1</LOGIN\_TABLE> fazem com que seja simulado um pedido para a mesa um como se fosse feito pelo funcionário definido pela função <LOGIN\_ID>Número do funcionário</LOGIN\_ID>.

Através da função <TERMINAL\_5>Número do funcionário</TERMINAL\_5> fará com que sempre que o funcionário 'Número do funcionário' fizer um pedido ele seja identificado no software como feito a partir do como terminal 5.

## RECEPÇÃO DE ARTIGOS NO SOFTWARE ETICADATA COM PEDIDOS EFETUADOS NO AIRMENU

Existem duas alternativas para a recepção de pedidos feitos através do AirMenu. Na primeira, os pedidos podem ser enviados para a Tábua de Pedidos do AirMenu e a partir daí serem enviados para o PHC quando o empregado carrega no botão verde que se vê na seguinte imagem:



Para que os pedidos sejam enviados deste modo, terá que alterar o campo `<EXPORT_MODE></EXPORT_MODE>` para que fique:

`<EXPORT_MODE>manual</EXPORT_MODE>`

Em alternativa, os pedidos podem ser enviados diretamente para o PHC, sem passarem pela Tábua de Pedidos do AirMenu. Se preferir deste modo, terá que alterar o mesmo campo da seguinte forma:

`<EXPORT_MODE>automatic</EXPORT_MODE>`